

Aksometrične projekcije

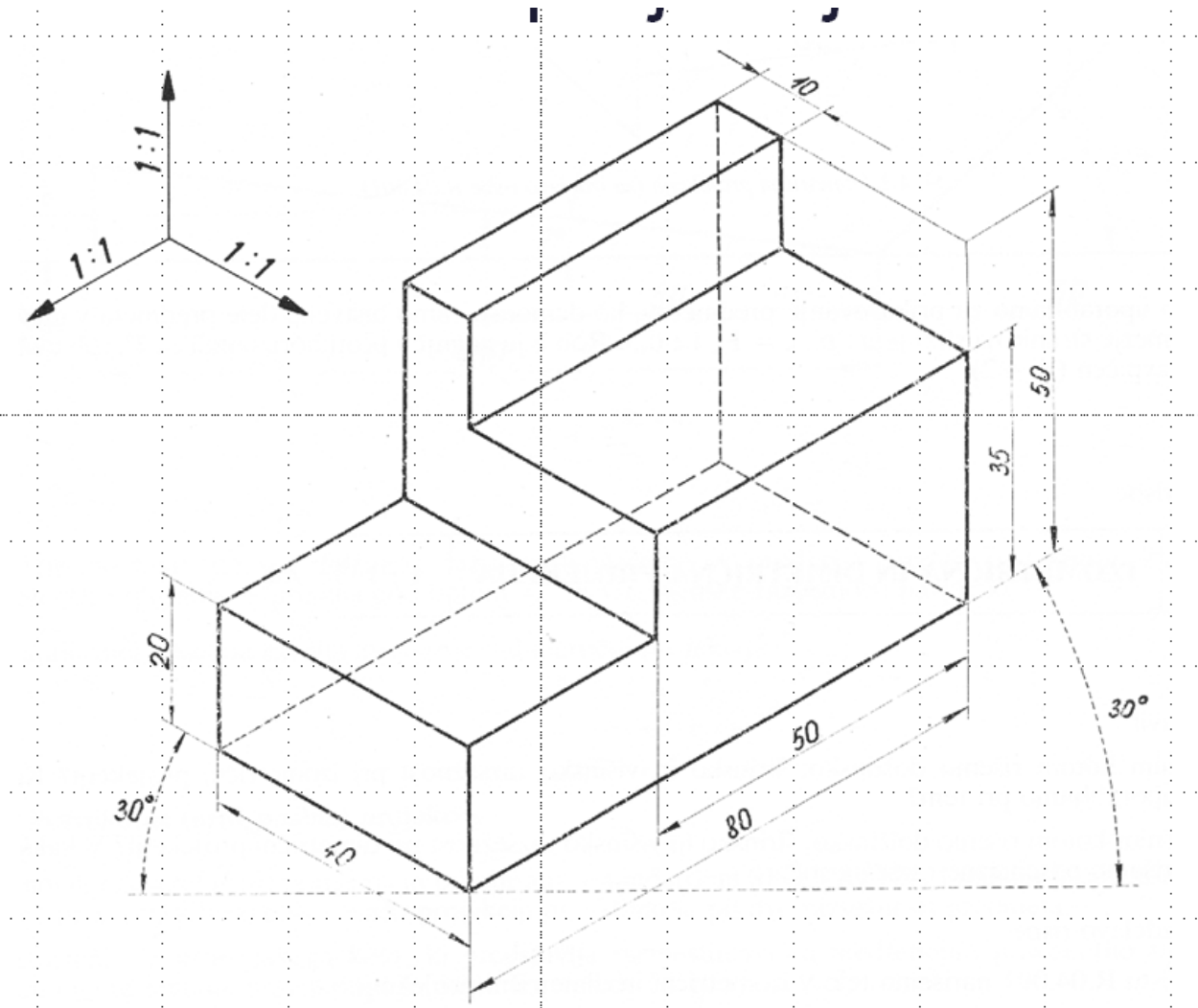
Namen projekcij

- Z risbo prikazujemo geometrično obliko telesa v ravnini
- Telo v prostoru je tridimenzionalno (dolžina, širina in višina), risalna površina pa je dvodimenzionalna (dolžina in višina)
- Z risarskimi postopki nadomestimo izpad tretje prostorske dimenzije
- Taki postopki so perspektivno prikazovanje teles in prikazovanje teles v več pogledih

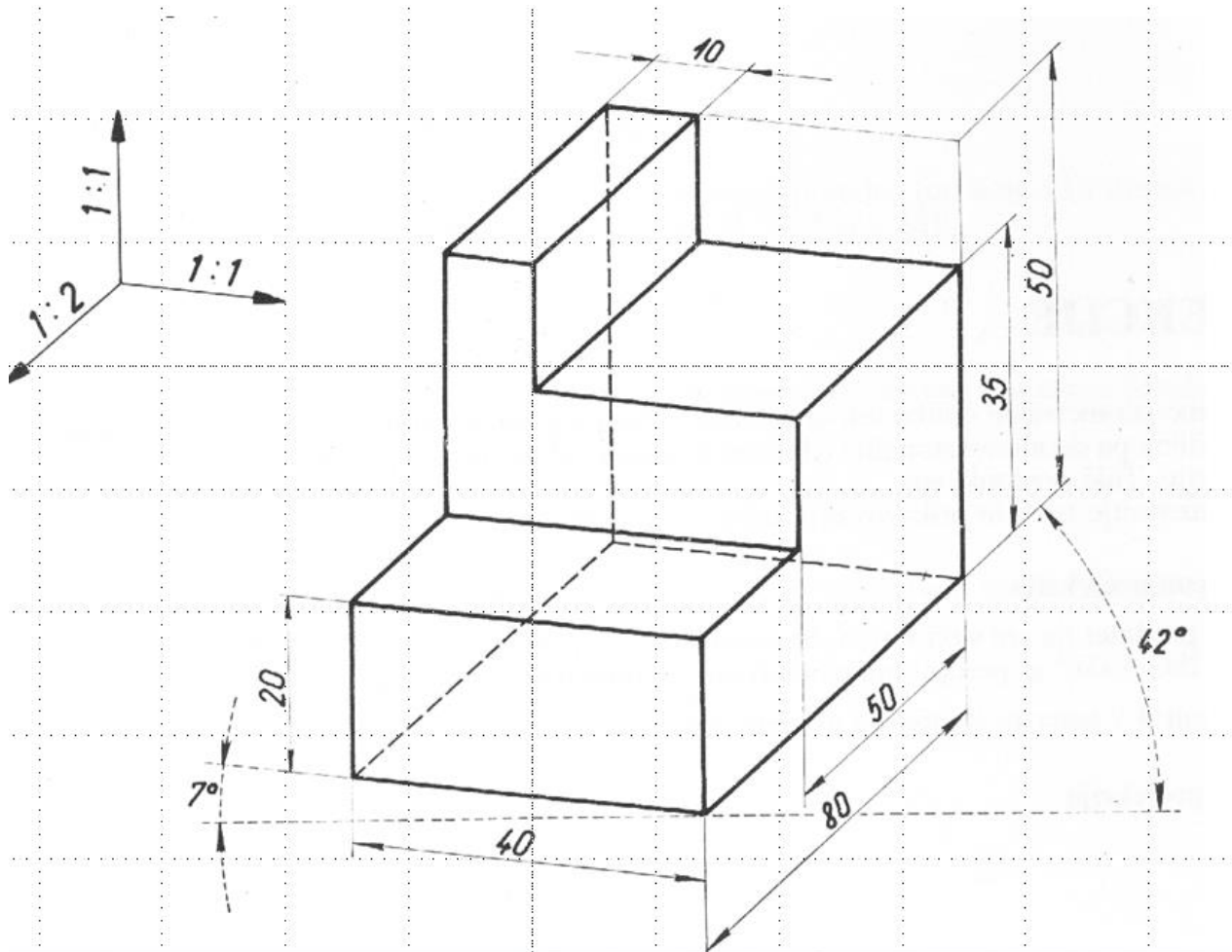
Aksometrična projekcija

- Prikazuje narisani predmet na eni sliki v treh dimenzijah
- Uporabljamo jo za lažje prikazovanje oblik telesa
- Poznamo:
 - Izometrično projekcijo
 - Dimetrična projekcija

Izometrična projekcija



Dimetrična projekcija



Lastnosti izometrične projekcije

- Vse telesne mere so prikazane v istem merilu (dolžina, širina, višina)
- Robovi so navpični, robovi drugih dveh razsežnosti pa pod kotom 30°
- Predmet narisani v tej projekciji je videti nekoliko večji

Uporaba izometrične projekcije

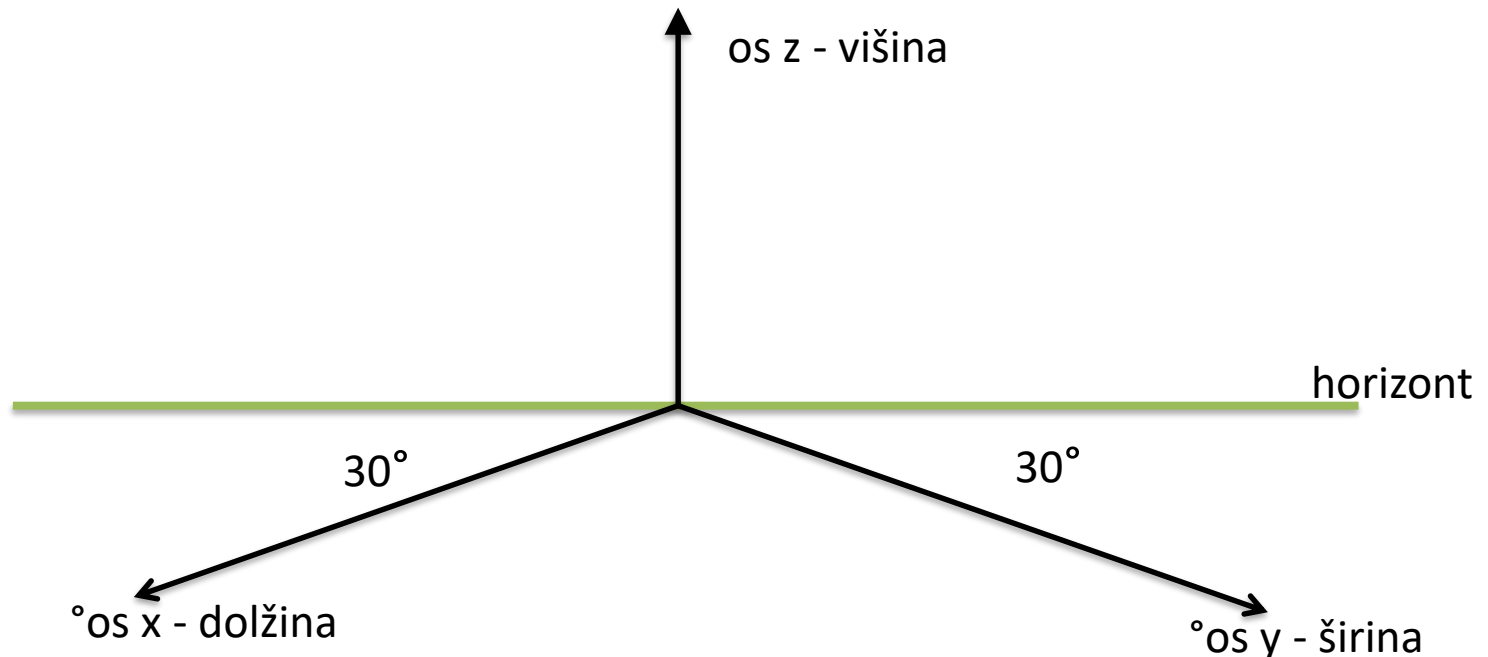
Izometrična projekcija se uporablja pri projektiranju v tehnološki dokumentaciji za risanje SESTAVNE RISBE izdelka (predmeta), v proizvodnji za prikaz sestavljanje delov izdelka v celoto, v servisnih delavnicah kot »eksplozijsko risbo«, ki prikazuje zaporedje sestavljanja delov nekega stroja ali naprave, v arhitekturi za risanje notranje opreme v stanovanja, v likovni umetnosti pri oblikovanju reklamnih plakatov

Nastanek izometrične projekcije

Najprej narišemo črto ki predstavlja horizont.

Nato narišemo pravokotnico na horizont. (os z)

Narišemo še osi x in y pod kotom 30 stopinj na vsako stran merjeno od horizonta navzdol.



Nastanek izometrične projekcije

- Nazadnje zaradi lažjega risanja horizont zberemo, oziroma ga pustimo, če je nemoteč.
- Na os x nanašamo dolžino, na os y širino in na os z višino.
- Vse stranice vzporedne s posamezno osjo predstavljajo enako dimenzijo.

Izometrična projekcija

